JavAstuces RMI

Bram De Wachter

February 28, 2005

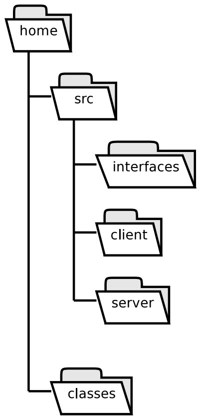
1 La compilation

1.1 Initialisation

Pour initialiser l'environnement java, executer:

```
. /home/brdewach/initjava
```

1.2 La structure des fichiers

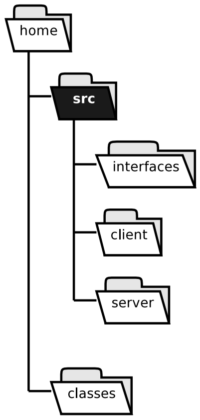


On propose dans les programmes utilisant RMI de subdiviser les classes en trois packages :

- interfaces pour les interfaces communes au serveur et client
- client pour les classes relatives au client
- server pour les classes serveur

Il faut alors créer trois sous-répertoires qui portent le nom de ces packages dans lesquels on met les fichiers .java.

1.3 La compilation des fichiers java

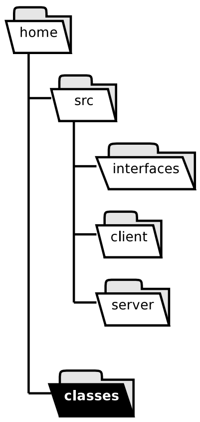


Pour la génération du code bytecode java, utiliser le compilateur javac, avec la commande :

```
javac server/*.java client/*.java interfaces/*.java
```

Pour la création du stub/skeleton des classes utilisant l'interface Remote, il faut lancer la commande :
rmic <nom_de_la_classe> p.e. rmic server.Server

2 Execution



La commande à utiliser pour lancer le client ou le serveur est la suivante (dans le répertoire des classes) :
java <classe à lancer> p.e. java server.Server